Allan Humberto Mendoza Gomez

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Nombre de tecnología | Logo | Enlace de documentación oficial del lenguaje de programación | Año de creación y/o adopción y creador o promotor | Porcentaje de uso en el mundo | ¿Cuáles son los tipos de datos numéricos? | ¿Cuáles son los tipos de datos alfanuméricos? | Declare al menos 4 variables con cada lenguaje de programación |
| 1 | Java |  | <https://www.java.com/es/> | El lenguaje de programación Java fue desarrollado originalmente por James Gosling, de Sun Microsystems (constituida en 1983 y posteriormente adquirida el 27 de enero de 2010 por la compañía Oracle), y publicado en 1995 como un componente fundamental de la plataforma Java de Sun Microsystems. | Según la encuesta anual de desarrolladores de Stack Overflow, Java es uno de los lenguajes de programación más populares. En la encuesta de 2023, alrededor del 33% de los desarrolladores indicaron que usan Java, colocándolo entre los lenguajes más utilizados. | **1. Tipos Enteros:** byte, short, int, long.  **2. Tipos de Punto Flotante:** float, double. | **1.** char.  **2.** String.  **3.** Arrays. | Int edad = 23;  double tiempo = 12;  char inicial = “A”;  string nombre = “Allan”; |
| 2 | C Sharp |  | <https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/> | El lenguaje de programación C# (C Sharp) fue creado en el año 2000. Su principal creador es Anders Hejlsberg, un ingeniero de software danés que trabajaba para Microsoft en ese momento. | En la encuesta anual de Stack Overflow de 2023, aproximadamente el 27% de los desarrolladores indicaron que usan C#, colocándolo entre los lenguajes de programación más utilizados. | **1.Tipos enteros**: sbyte, byte, short, ushort, int, uint, long, ulong.  **2. Tipos de punto flotante:** float, double, decimal. | **1.** char.  **2.** String. | Int numeroTelefono = 87564334;  double calificacion = 12.50;  char nombreCliente = “Allan Mendoza”;  string identidadCliente = “0809-2001-00012”; |
| 3 | C++ |  | <https://learn.microsoft.com/es-es/cpp/?view=msvc-170> | El lenguaje de programación C++ fue creado por Bjarne Stroustrup. El desarrollo de C++ comenzó en 1979, y su primera versión fue lanzada en 1983. | En la encuesta anual de Stack Overflow de 2023, alrededor del 20% de los desarrolladores indicaron que usan C++, lo que lo sitúa entre los lenguajes de programación más utilizados. | **1. Tipos enteros:** short, int, long, long long.  **2. Tipos de punto flotante:** float, double, long double. | **1.** char.  **2.** String. | Int numeroCelular = 98765378;  float valorCamisa = 12.60;  char primerNombre = “Allan”;  string segundoNombre = “Humberto”; |
| 4 | TypeScript |  | <https://www.typescriptlang.org/> | El lenguaje de programación TypeScript fue creado por Microsoft. Su desarrollo fue dirigido por Anders Hejlsberg y su año de creación fue en 2012. | En la encuesta anual de Stack Overflow de 2023, aproximadamente el 26% de los desarrolladores informaron que usan TypeScript. Esto indica que TypeScript es uno de los lenguajes de programación más populares y en crecimiento. | **1.** number  **2.** bigint | **1.** String. | Let numeroCelular: number = 87655437;  Let numeros: bigint = 12345678909876543211234567890;  Let saludo: string = “Hola usuario 123”;  Let primerNombre: string = “Allan” |

CUADRO COMPARATIVO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN FUERTEMENTE TIPADOS